



DE LA FANTASÍA A LA ANIMACIÓN

SERGIO ALEJANDRO ORIVE VARGAS
Ingeniería Mecatrónica, 3.º semestre

En un mundo cada vez más digital y saturado de contenido visual, el uso de herramientas o programas de creación de contenido 3D se ha vuelto fundamental tanto en la industria como en el mercado que busca diversión para fines recreativos. Es aquí donde surge la plataforma Blender como una poderosa suite de software que ofrece un sinfín de posibilidades creativas.

Blender es conocido por su versatilidad y capacidad para adaptarse a diferentes flujos de trabajo, además de ser una plataforma totalmente gratuita. Ya sea que desees crear animaciones impresionantes, modelar personajes o diseñar efectos visuales cautivadores, definitivamente es la plataforma que tú necesitas.

Origen

Todo inicia en enero de 1994, cuando Ton Roosendaal comenzó a trabajar en un programa de animación llamado Traces en el estudio NeoGeo de Holanda.

Para 1995, Roosendaal fundó la compañía Not a Number (NaN) a fin de continuar el desarrollo de Blender. Esto marcó el comienzo de este programa, fundado con la misión de ofrecer una gran variedad de herramientas de calidad profesional y accesible para la creación de contenido 3D.

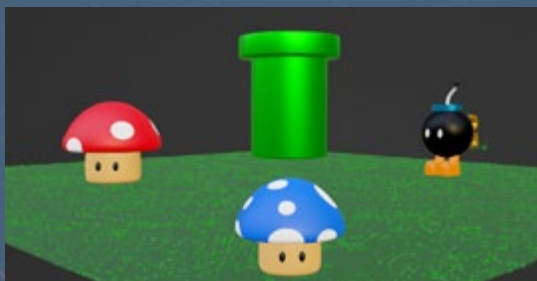




Este software es ampliamente usado por profesionales y entusiastas de todo el mundo para la creación de animaciones, activos de juegos, gráficos en movimiento, programas de televisión, arte conceptual, guiones gráficos, comerciales y largometrajes.

Ahora bien, ¿en qué consiste?

Blender representa una suite completa para la generación de contenido 3D, proporcionando una amplia gama de herramientas esenciales. Incluye funciones de modelado (crear objetos tridimensionales), renderizado (generar imágenes realistas), animación (dar vida a nuestros modelos), edición de video (combinar y editar secuencias), efectos visuales (explosiones, movimientos), composición (elementos visuales), texturizado (detalles visuales y realismo) y simulaciones (poner en marcha nuestro proyecto como si fuera una película).



Orive, S. (2023, 21 julio)

Y ¿por qué seleccionar Blender?

Como bien mencionamos al inicio, Blender es una opción asombrosa para aquellos interesados en la creación de contenido 3D. Sus ventajas incluyen que es un software gratuito, tiene una comunidad global de apoyo, es muy versátil y cuenta con una interfaz intuitiva. No importa si eres un profesional de la industria o simplemente un apasionado de la animación y el modelado, este programa tiene todo lo

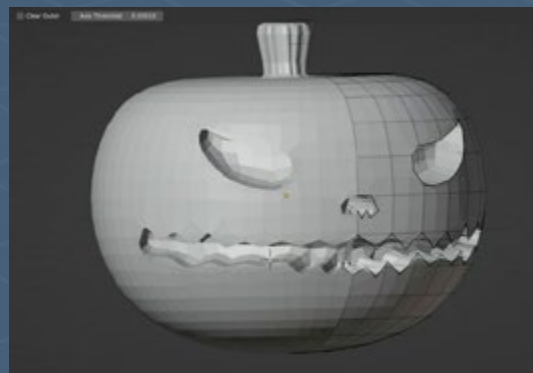
que necesitas para dar vida a tus ideas y proyectos creativos.

Como dijo Walt Disney, "si puedes soñarlo, puedes hacerlo". ¡Anímate a explotar tu creatividad en el mundo del contenido 3D con Blender!

¡Los límites los pones tú!



Aura Prods. (2023, 9 junio). Recrea el estilo de SPIDERVERSE en BLENDER [Video]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=bW9ZgWLCOWo>



Ali, A. (2023, 23 abril). Blender 3D printing tutorial for Beginners. All3DP. <https://all3dp.com/2/blender-3d-printing-tutorial/>

Bibliografía

- Blender (s. f.). La historia de Blender. Manual de referencia de Blender 4.1 https://docs.blender.org/manual/es/dev/getting_started/about/history.html
- esperando el render (2021, 21 abril). ¿Por qué deberías aprender Blender? El mejor programa gratis [Video]. YouTube. https://www.youtube.com/watch?v=-7_NX83Ollc
- itsMarviii (2023, 9 junio). Cómo crear una animación de SpiderVerse con Blender [Video]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=geTg3FdkWMM0>

